

虚拟服装的真实性检查指南

检查清单

虚拟模特

- ✓ 确认3D虚拟模特和实际虚拟模特是否相同

服装

- ✓ 确认实际样衣使用的板片和CLO里使用的板片是否相同
- ✓ 确认虚拟模特穿着服装的位置是否相同
- ✓ 确认是否使用**提高服装品质**工具提高了服装品质
- ✓ 确认样衣上使用的面料和CLO里使用的属性是否相同
- ✓ 检查实际样衣有没有影响服装形态的工艺，再检查CLO里有没有运用相同工艺

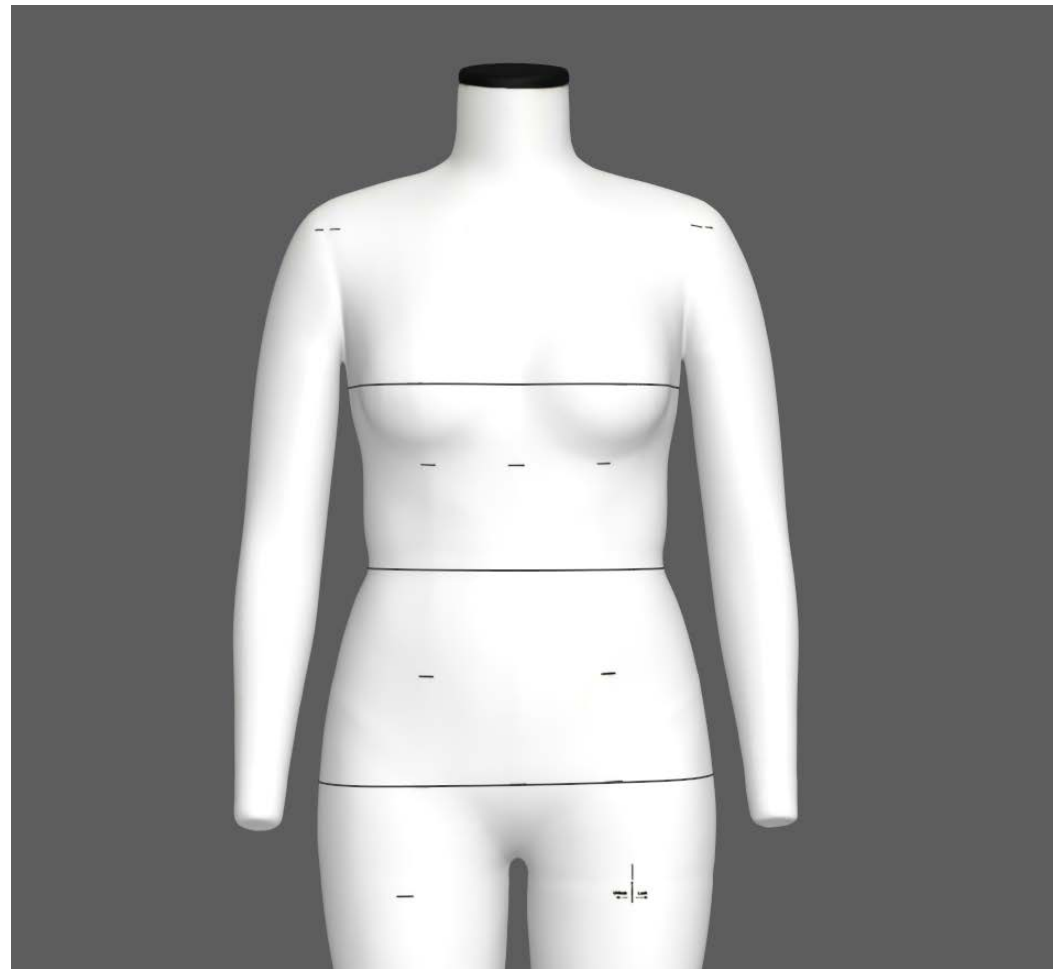
虚拟模特

✓ 确认虚拟模特和实际人台的尺寸规格是否相同。

比较人台的胸围、腰围、臀围的尺寸是否跟虚拟模特的尺寸相同。



使用3D窗口的‘基本周围测量/基本长度测量’工具。



- ✓ 如果实际样衣与3D样衣长度之间有较大差异，请确认样衣中使用的板片与CLO中使用的板片是否相同。

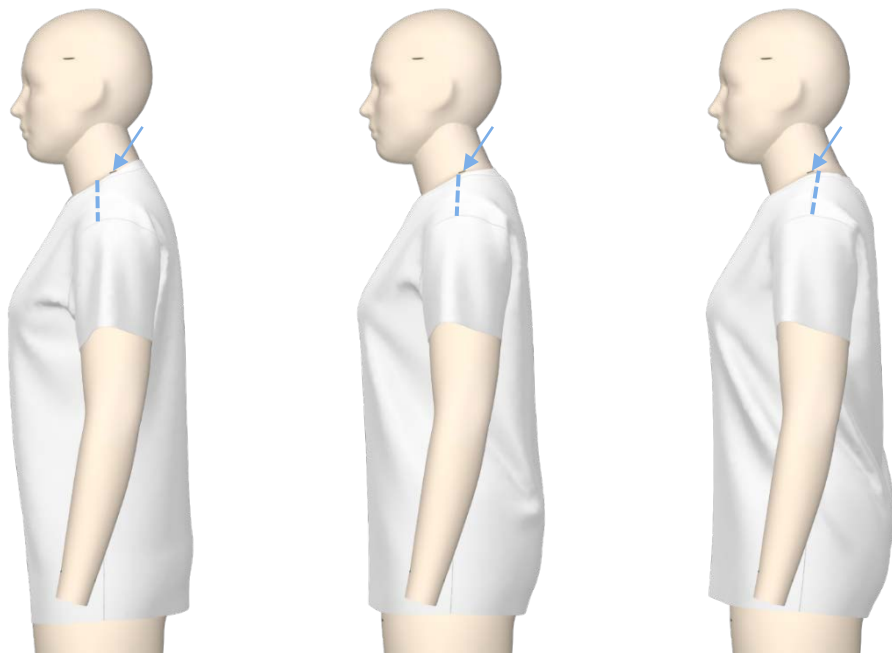
制作样衣时，根据操作员的不同，样衣会被收缩或拉伸。
为检查样衣是否按照板片制成，请将样衣**平铺**在桌子上，测量相关长度，并将其与2D板片的长度进行比较。

服装

- ✓ 检查一下虚拟模特穿着服装的位置是否相同。

同样的服装如果穿着位置不同，其形态都会发生改变。

请确认在CLO里的着装位置与实际人台位置相同。



根据肩线位置的变化服装穿着形态也会随着改变



特别是紧身的衣服, 如果实际样衣使劲往下拉拽的话, 就会和3D服装的长度有很大的差异。

服装

✓ 在做对比之前，请确认有没有使用**提高服装品质**工具提高了服装的完成度。



为了表现准确地属性，要打开**精密**模式模拟。

即使使用相同的板片，根据模拟模式不同，衣服的长度也会有所不同



✓ 确认实际样衣使用的面料和CLO里的属性是否相同。

为了更准确地进行对比，一定要使用实际样衣的面料属性。

Q: 面料的成分相同，重量不同的情况下，只改重量的值可以吗？

A: 不可以。成分相同但重量不同面料，一定要重新测其物理属性。
不同的重量是由于不同的织物密度和织造方法造成的，这会影响到弯曲强度和拉伸力。

服装

- ✓ 制作样衣时，确认有没有什么缝纫方法或工艺会影响样衣长度的，并确保在CLO中应用的是相同的工艺。

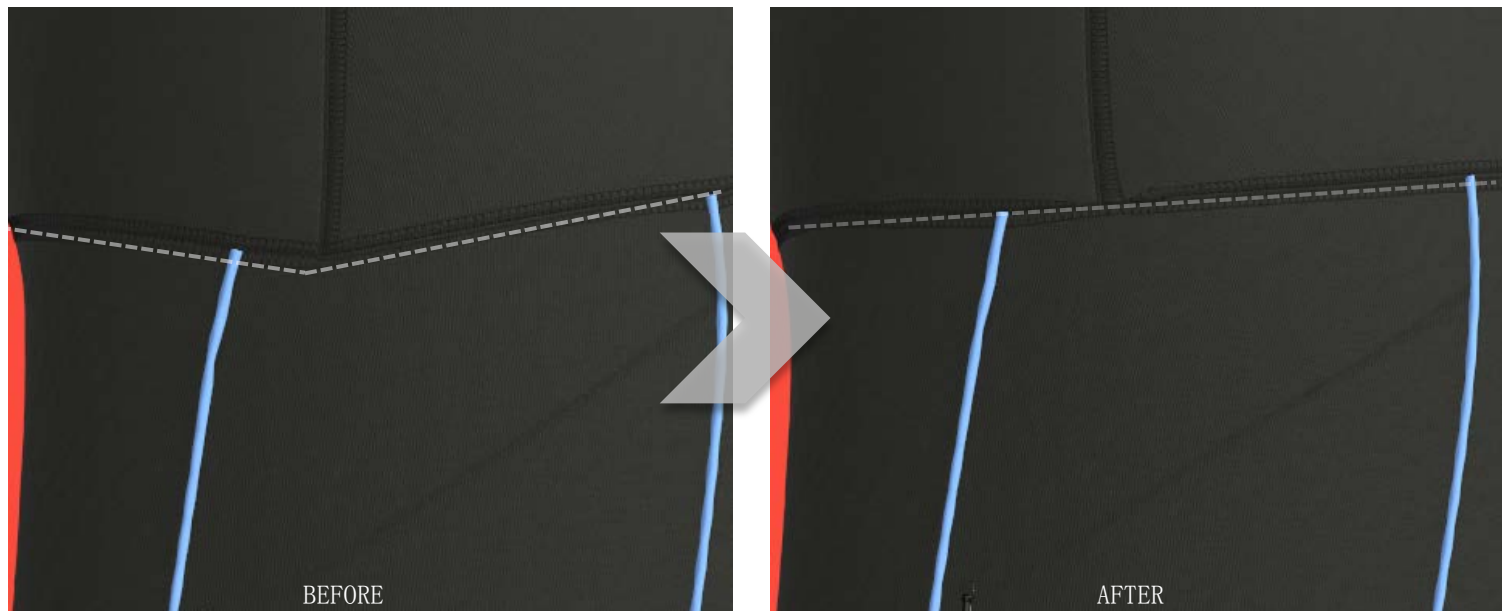
橡筋带、嵌条、熨烫等效果会影响服装的长度以及服装形态。

确认实际样衣有没有使用这些手法，如果有的话，在CLO也要使用相同的手法，这样能更加准确的作比较。

(例如)



实际样衣的腰部缝纫线上有着透明松紧带。



为了在3D表现透明松紧带，在有松紧带的部分设置弹性比例100%，弹性力度 5



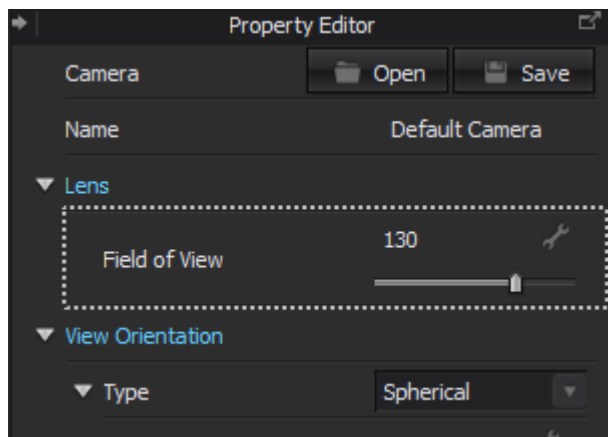
拿样衣照片和3D服装做比较时

✓ 与照片相比较时, 请确保照片的视野和3D窗口的视角相同。

即使相同的服装, 根据照片的视角不同, 会表现出不同的形态。
调节CLO镜头的视野, 使照片上的视野与CLO的视角相同。

在CLO 改变镜头视野的方法

1. 鼠标右击3D窗口的背景
2. 选择镜头属性>>Default Camera
3. 在属性窗口调整Field of View (视野) 的值



根据视野的不同, 导致图片扭曲



Field of View (视野) 10 30 50 70 90 110 140

谢谢